

## Hegymászó

Egy hegy megmászáshoz  $N$  táboron keresztül vezet út. Az egyes táborok közötti szakaszok megtételéhez különböző időtartamra van szükség, sőt a felfelé és a lefelé haladás ideje is különbözik. A hegymászó az első táborból indul, az utolsó tábor a hegycsúcson van, ahonnan visszafordul és visszamegy az első táborba! Útközben táborokban állhat meg pihenni. Ismerjük azt is, hogy a hegymászó hány percig tud pihenés nélkül gyalogolni.

Készíts programot, amely megadja, hogy a hegymászonak minimálisan hány helyen és hol kell megállni!

### Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a táborok száma ( $1 \leq N \leq 10\,000$ ) és a hegymászó pihenés nélküli gyaloglási ideje maximuma ( $1 \leq M \leq 1000$ ) van. A következő  $N-1$  sor tartalmazza a táborok közötti menetidőket ( $1 \leq F \in l_i, L \in l_i \leq M$ ), közülük az  $i$ . sor első száma az  $i$ . és az  $i+1$ . tábor, a második száma pedig az  $i+1$ . és az  $i$ . közötti útszakasz megtételéhez szükséges idő.

### Kimenet

A *standard kimenet* első sorába azon helyek  $H$  minimális számát kell írni, ahol a hegymászonak pihenni kell! A második sorba a pihenésre használt táborok sorszámait kell írni, a pihenések sorrendjében!

### Példa

Bemenet	Kimenet
6 100	3
20 20	3 6 2
30 20	
60 30	
10 30	
30 10	

### Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 32 MB